

Le produit scalaire

Mise en situation

Jusqu'à maintenant, tu as appris à additionner et à soustraire des vecteurs, ainsi qu'à multiplier un vecteur par un scalaire. Ces opérations font appel à ta connaissance des nombres et de l'algèbre.

Tu vas maintenant explorer une autre opération, à savoir le **produit scalaire**, qui touche uniquement les vecteurs.

Le produit scalaire permet, entre autres, de déterminer le **travail effectué**.

Feb 15-7:40 PM

Le travail

Définition

Le travail est le produit de la grandeur du déplacement d'un objet par la grandeur de la force appliqué dans la direction du mouvement.

Unité de mesure

On exprime le travail en newtons-mètres ($N \cdot m$) ou en joules (J).

Un joule équivaut à $1 N \cdot m$.

Le joule

James Joule (1818-1892) a étudié la chaleur et son lien avec le travail. L'unité d'énergie, le joule, porte son nom.



Feb 15-7:40 PM

Le travail

L'énergie vs. le travail

On utilise la même unité de mesure pour l'énergie et le travail, car l'énergie est la capacité de produire un travail. Pour produire 50J de travail, tu dois dépenser 50J d'énergie.

En symboles

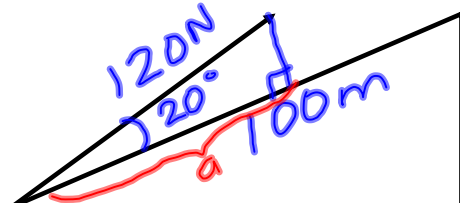
Travail (W) =

grandeur du déplacement X grandeur de la force appliquée dans la direction du déplacement

Feb 15-7:40 PM

Exemple

Maxime tire son traîneau jusqu'au sommet d'une colline. Il utilise une force de 120N à un angle de 20° par rapport à la surface de la colline. La pente a 100m de longueur. Détermine le travail que Maxime effectue.



$$\begin{aligned}
 W &= Fd \quad \begin{array}{l} \rightarrow \text{force} \\ \rightarrow \text{distance} \end{array} \\
 &= (120 \cos 20)(100) \\
 &\approx 11276 \text{ J}
 \end{aligned}$$

Feb 15-7:40 PM

Le produit scalaire

Ce qu'on fait de faire dans le dernier exemple.

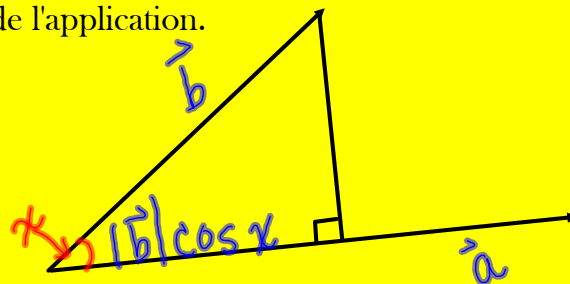
Le produit scalaire de deux vecteurs \vec{a} et \vec{b} , est défini par

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos x,$$

où x est l'angle formé par les vecteurs \vec{a} et \vec{b} lorsque leurs origines coïncident, tel que x est entre 0° et 180° .

Le produit scalaire est un nombre réel, c'est-à-dire un scalaire, et non un vecteur.

Les unités utilisées dépendent de l'application.

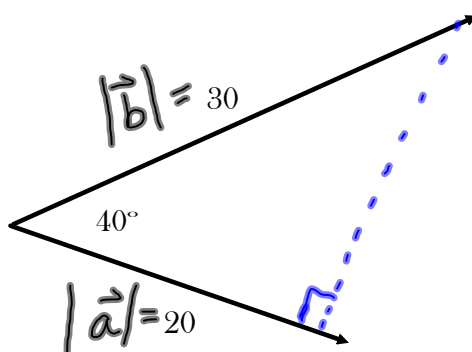


Feb 15-7:40 PM

Exemple

Détermine le produit scalaire de chaque paire de vecteurs.

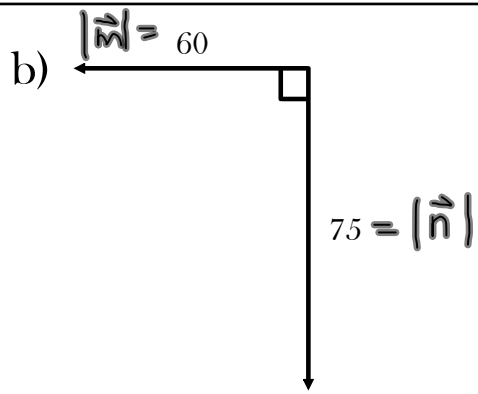
a)



$$\begin{aligned} \vec{a} \cdot \vec{b} &= |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta \\ &= 20 (30 \cos 40) \\ &= 459,6 \end{aligned}$$

Feb 15-7:40 PM

b)



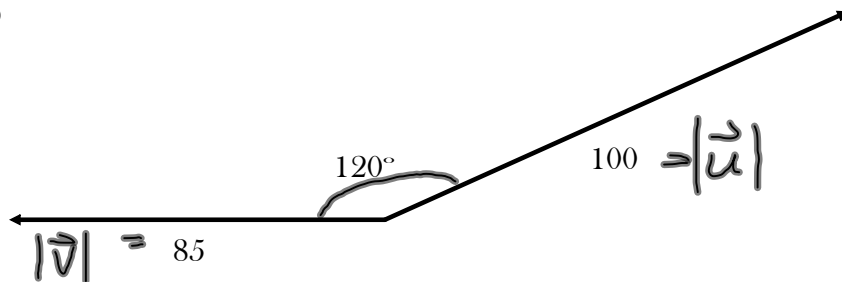
$|\vec{m}| = 60$

$75 = |\vec{n}|$

$$\vec{m} \cdot \vec{n} = |\vec{m}| |\vec{n}| \cos 90$$
$$= (60)(75 \cos 90)$$
$$= 0$$

Feb 15-7:40 PM

c)



$|\vec{v}| = 85$

120°

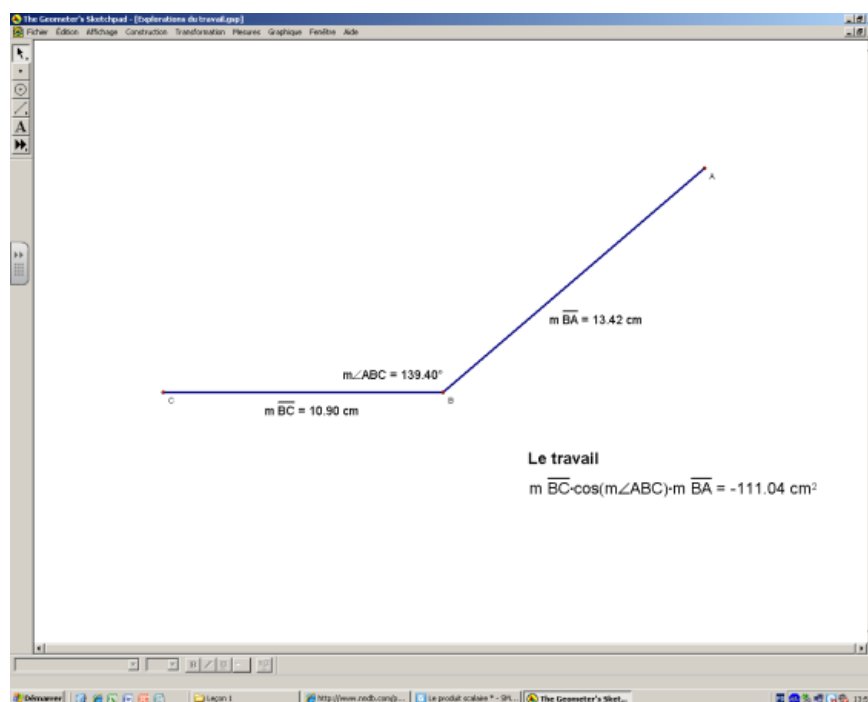
$100 = |\vec{u}|$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (100)(85 \cos 120)$$
$$= -4250$$

Feb 15-7:40 PM

Les propriétés du produit scalaire

Des explorations avec Cybergéomètre



mai 11-10:38

Les propriétés du produit scalaire

Pour n'importe quels vecteurs, \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} et tout scalaire k dans l'ensemble des nombres réels.

- Si \vec{u} et \vec{v} sont des vecteurs non nuls, ces vecteurs sont perpendiculaires si et seulement si $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$ - **commutativité**
- $\vec{u} \cdot \vec{u} = |\vec{u}|^2$
- $(k\vec{u}) \cdot \vec{v} = k(\vec{u} \cdot \vec{v}) = \vec{u} \cdot (k\vec{v})$ - **associativité**
- $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$
- $(\vec{v} + \vec{w}) \cdot \vec{u} = \vec{v} \cdot \vec{u} + \vec{w} \cdot \vec{u}$ - **distributivité**

mai 11-10:38

Exemple

Utilise les propriétés du produit scalaire pour développer et simplifier chaque expression.

$$\text{a) } (k\vec{u}) \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = k|\vec{u}|^2 + k(\vec{u} \cdot \vec{v})$$

Feb 15-7:40 PM

$$\begin{aligned} \text{b) } (\vec{r} + \vec{s}) \cdot (\vec{r} - \vec{s}) &= |\vec{r}|^2 + (\vec{r} \cdot -\vec{s}) + (\vec{r} \cdot \vec{s}) + |\vec{s}|^2 \\ &= |\vec{r}|^2 - (\vec{r} \cdot \vec{s}) + (\vec{r} \cdot \vec{s}) - |\vec{s}|^2 \\ &= |\vec{r}|^2 - |\vec{s}|^2 \end{aligned}$$

$$(x+3)(x-3) = x^2 - 9$$

Feb 15-7:40 PM

Le produit scalaire de vecteurs algébriques

Soit $\vec{a} = [a_1, a_2]$ et $\vec{b} = [b_1, b_2]$. D'après la définition géométrique du produit scalaire et la loi du cosinus (page 373),

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2$$

mai 11-10:38

Exemple

Détermine $\vec{u} \cdot \vec{v}$,

a) $\vec{u} = [5, -3]$, $\vec{v} = [4, 7]$

$$\begin{aligned}\vec{u} \cdot \vec{v} &= (5)(4) + (-3)(7) \\ &= -1\end{aligned}$$

b) $\vec{u} = [-2, 9]$, $\vec{v} = [-1, 0]$

$$\begin{aligned}\vec{u} \cdot \vec{v} &= (-2)(-1) + (9)(0) \\ &= 2\end{aligned}$$

Feb 15-7:40 PM

Devoirs

p. 374 #1,2abc, 3bd, 4ace, 7acegi, 8,
10, 12, 16

Défis

p. 377 #20

Vecteur algébrique.gsp

Explorations du travail.gsp